



Se aplicarán los reglamentos establecidos por la Federación Catalana de Baloncesto, menos en los casos que a continuación se detallan.

1. HORARIOS Y TIEMPO DE JUEGO:

- Los partidos empezarán a la hora marcada en los calendarios confeccionados de cada una de las categorías.
- Se dispondrá de 5 minutos de calentamiento con pelota.
- Se jugarán cuatro partes de 10 minutos, a tiempo corrido, menos en los siguientes supuestos: a) a requerimiento del árbitro, b) en los tiros libres, c) durante los tiempos muertos o e) en el último minuto del partido.
- El descanso entre periodos será de 1 minuto (entre la segunda y la tercera parte será de 3 minutos).
- Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por parte, o sea un total de dos por partido (se entiende que no son acumulables).

2. PARTIDOS NO JUGADOS O NO FINALIZADOS:

- En el caso de que un equipo no llegue a la hora de inicio del partido o no se presente se le dará el partido como perdido (0-20).
- En caso de no celebración de un partido por fuerza mayor o por decisión de la organización, se dará como partido empatado con 2 puntos por equipo (20-20).
- En caso de no poder finalizar un partido por circunstancias ajenas al juego, el resultado final será el existente en el momento del

imprevisto. En caso de empate se otorgarán 2 puntos por equipo.

- En caso de partido no finalizado por mala conducta por parte de uno de los equipos, quedará como perdedor (20-0) el equipo infractor y perderá el punto otorgado por participación. En función de la gravedad, la organización tomará las determinaciones que crea convenientes.

3. INSCRIPCIÓN DE JUGADORES:

- Se podrán inscribir un máximo de 15 jugadores en el acta.
- Los partidos se iniciarán únicamente con 5 jugadores, menos en las categorías Premini, Mini, Preinfantil e Infantil, pues será necesario hacerlo con un mínimo de 7 a efectos de cumplir la norma de alineación, que obliga jugar un máximo de 3 periodos y un mínimo de 1 a cualquier participante.
- En el caso de faltas o lesiones durante la última parte, si tiene que salir un jugador que ya lo ha hecho durante las tres primeras, comportará la pérdida del partido. También será así en el caso de tener que jugar por cualquier circunstancia con 4 o menos jugadores.
- En el caso de alineación indebida, se disputará el partido indicando el entrenador infractor, dándole el partido como perdido a 0-20 pero manteniendo el punto de participación.

4. EN CASO DE LUCHA:

- En las categorías de “cesta pequeña” (Premini y Mini) se dará pelota al equipo defensivo.
- En el resto de categorías, se aplicará el criterio de alternancia.

5. TANTEO Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

- El tanteo será arrastrado.
- En ningún caso se cerrará el marcador.
- En caso de empate NO se jugará prórroga, se desempatará por “cesta de oro” o sea que el primero que haga cesta gana, incluso si esta es de tiro libre. El tiempo añadido en este caso se iniciaría con un salto entre dos.
- En caso de empate en el sistema de liga, en primer lugar se tendrá en cuenta el average particular, posteriormente el general, y después el equipo más anotador, en caso de persistir se utilizará un sistema de azar.
- En los casos que se tenga que tener en cuenta un mejor segundo, o mejor tercero etc. En primer lugar se tendrá en cuenta el número de victorias, y si hubiera coincidencia en este sentido, la diferencia entre puntos anotados y encajados, si persistiera la igualdad, el equipo más anotador, si aún así se mantiene el empate se resolvería por un sistema de azar.

6. EQUIPACIONES:

- Cada equipo se tiene que presentar con los colores que ha indicado en la hoja de inscripción.
- El equipo que en los calendarios es denominado en segundo lugar, será considerado como visitante y en caso de coincidencia de colores, este será el que tendrá que cambiar.

7. OMISIONES:

- Todas las normas que no estén reflejadas en este apartado, por defecto se aplicarán las de reglamentación FIBA.

COMITÉ DE COMPETICIÓN

1. COMPETENCIAS:

- Este se constituirá a efectos de resolver las posibles reclamaciones de los equipos participantes.
- Tendrá la potestad de resolver verso cualquier situación tipificada o no en este documento.

2. RECLAMACIONES:

- Se tendrán que presentar por escrito y como máximo durante los 30 minutos posteriores del final del partido.
- Conjuntamente al escrito se tendrá que entregar un depósito de 30€, que serán devueltos en el caso de resolución favorable al denunciante.

CATEGORÍAS

A petición de la organización se tendrá que presentar documento acreditativo de la edad de cualquier jugador en el momento, que esta lo requiera.

MINI (U-12) | 2008 - 2009

INFANTIL (U-14) | 2006 - 2007

CADETE (U-16) | 2004 - 2005

Mare Nostrum Sport,
Septiembre del 2019





S'aplicaran els reglaments establerts per la Federació Catalana de Bàsquet, menys en els casos que a continuació es detallen.

1. HORARIS I TEMPS DE JOC:

- Els partits començaran a l'hora marcada en els calendaris confeccionats de cadascuna de les categories.
- Es disposarà de 5 minuts d'escalfament amb pilota.
- Es jugaran quatre parts de 10 minuts, a temps corregut, menys en els següents suposats: a) a requeriment de l'àrbitre, b) en els tirs lliures, c) durant els temps morts o e) en l'últim minut del partit.
- El descans entre períodes serà d'1 minut (entre la segona i la tercera part serà de 3 minuts).
- Cada equip disposarà d'un temps mort per part, un total de dos per partit (s'entén que no són acumulables).

2. PARTITS NO JUGATS O NO FINALITZATS:

- En el cas que un equip no arribi a l'hora d'inici del partit o no es presenti se li donarà el partit com perdut (0-20).
- En cas de no celebració d'un partit per força major o per decisió de l'organització, es donarà com a partit empatat amb 2 punts per equip (20-20).
- En cas de no poder finalitzar un partit per circumstàncies alienes al joc, el resultat final serà l'existent en el moment de l'imprevist. En cas d'empat s'atorgaran 2 punts per equip.

- En cas de partit no finalitzat per mala conducta per part d'un dels equips, quedarà com a perdedor (20-0) l'equip infractor i perdrà el punt atorgat per participació. En funció de la gravetat, l'organització prendrà les determinacions que cregui convenientes.

3. INSCRIPCIÓ DE JUGADORS:

- Es podran inscriure un màxim de 15 jugadors en l'acta.
- Els partits s'iniciaran únicament amb 5 jugadors, menys en les categories Premini, Mini, Preinfantil i Infantil, perquè serà necessari fer-ho amb un mínim de 7 a l'efecte de complir la norma d'alineació, que obliga a jugar un màxim de 3 períodes i un mínim d'1 a qualsevol participant.
- En el cas de faltes o lesions durant l'última part, si ha de sortir un jugador que ja l'ha fet durant les tres primeres, comportarà la pèrdua del partit. També serà així en el cas d'haver de jugar per qualsevol circumstància amb 4 o menys jugadors.
- En el cas d'alineació indeguda, es disputarà el partit indicant l'entrenador infractor, donant-li el partit com perdut a 0-20 però mantenint el punt de participació.

4. EN CAS DE LLUITA:

- En les categories de "cistella petita" (Premini i Mini) es donarà pilota a l'equip defensiu.

- En la resta de categories, s'aplicarà el criteri d'alternança.

5. TANTEIG I SISTEMA DE PUNTUACIÓ:

- El tanteig serà arrossegat.
- En cap cas es tancarà el marcador.
- En cas d'empat NO es jugarà prorroga, es desempatarà per "cistella d'or" o sigui que el primer que faci cistella guanya, fins i tot si aquesta és de tir lliure. El temps afegit en aquest cas s'iniciarà amb un salt entre dos.
- En cas d'empat en el sistema de lliga, en primer lloc es tindrà en compte el average particular, posteriorment el general, i després l'equip més anotador, en cas de persistir s'utilitzarà un sistema d'atzar.
- En els casos que s'hagi de tenir en compte un millor segon, o millor tercer etc. En primer lloc es tindrà en compte el nombre de victòries, i si hi hagués coincidència en aquest sentit, la diferència entre punts anotats i encaixats, si persistís la igualtat, l'equip més anotador, si encara així es manté l'empat es resoldria per un sistema d'atzar.

6. EQUIPAMENTS:

- Cada equip s'ha de presentar amb els colors que ha indicat en el full d'inscripció.
- L'equip que en els calendaris és denominat en segon lloc, serà considerat com a visitant i en cas de coincidència de colors, aquest serà el que haurà de canviar.

7. OMISSIONS:

- Totes les normes que no estiguin reflectides en aquest apartat, per defecte s'aplicaran les de reglamentació FIBA.

COMITÈ DE COMPETICIÓ

1. COMPETÈNCIES:

- Aquest es constituirà a l'efecte de resoldre les possibles reclamacions dels equips participants.

- Tindrà la potestat de resoldre vers qualsevol situació tipificada o no en aquest document.

2. RECLAMACIONS:

- S'hauran de presentar per escrit i com a màxim durant els 30 minuts posteriors del final del partit.
- Conjuntament a l'escrit s'haurà de lliurar un dipòsit de 30€, que seran retornats en el cas de resolució favorable al denunciant.

CATEGORIES

A petició de l'organització s'haurà de presentar document acreditatiu de l'edat de qualsevol jugador en el moment, que aquesta el requereixi.

MINI (U-12) | 2008 - 2009

INFANTIL (U-14) | 2006 - 2007

CADET (U-16) | 2004 - 2005

Mare Nostrum Sport,
Septembre del 2019





All matches shall be played in accordance with the rules of the Catalan Basketball Association, except the following details.

1. TIMETABLE AND LENGTH OF GAME:

- All matches will begin on time as appear in the different timetables.
- 5 minutes warming-up with balls.
- Matches last 4x10 minutes continuous running time except in the following situations: a) referee requirements, b) shooting free throws, c) time outs, d) last minute before ending each match.
- 1 minute intermission between halves (3 minutes between the second and third part).
- 1 time out per half (2 per match), not accumulative.

2. MATCHES NOT PLAYED OR NOT FINALIZED:

- Each team is obliged to start the match on time. If a team is late or doesn't appear, the opponent will be declared winner (0-20).
- In the case of not holding a match by force majeure or by decision of the organization, it will be given as a game tied with 2 points per team (20-20).
- If you can not finish a match due to circumstances beyond the game, the final result will be that which exists at the time of the unexpected. In the event of a tie, 2 points will be given per team.
- In the case of a match not finalized for bad

behavior by one of the teams, the offending team (20-0) will remain as a loser and lose the point awarded for participation. Depending on the seriousness, the organization will take the decisions it deems appropriate.

3. PLAYER REGISTRATION:

- A maximum of 15 players can be lined up on the match sheet.
- Matches can begin with only 5 players except the U10, U12, U13 and U14 categories that must do it with 7 minimum in order to follow the lining up rule (a player must play 3 parts maximum and 1 minimum).
- In case of caution or injuries during the last part and a player who has already played during the 3 first parts, enters again; the team will lose the match. The same penalty for playing with 4 or less players in any circumstance.
- In case of incorrect alignment the match will be played indicating the offending coach, who will be the loser at 0-20 but keeping the point of participation.

4. FIGHT SITUATION:

- In younger categories (Premini «U10» and Mini «U12»), ball should be given to the defender team.
- In other categories, a rotation criteria.

5. SCORE SYSTEM:

- Final Score appeared at the end of the match.
- Scoreboard won't close.
- If there is a tie, we won't use no extra time, «a golden basket» will decide the winner (this means that the first team to basket will determine the winner, even though if it is a foul shot). Extra time in this situation will begin with 2 players jump.
- In the event of a draw between 2 teams in the group stage, the following criteria shall be used: a) Particular average, b) general average, c) the team with higher number of points and d) if this criteria still can not decide, a draw/ lottery will decide the winner.
- In the situations whereby the best runnerup or the best 3rd team should be taken into consideration, the following criteria shall be used: a) Number of won matches, b) difference between the points for and against will decide, c) if there is still a tie, the team with more points scored will decide and d) if this criteria still can not decide, a lottery will decide the winner.

6. KITS:

- All teams must play in the colors mentioned on the participation document.
- In the event of the team-colours being identical or similar, the team listed second in the programe is to change its kit.

7. OTHER RULES:

- Other rules not mentioned in this document, will be applied according FIBA regulation.

TOURNAMENT COMMITTEE

1. COMPETENCE:

- The tournament committee is responsible for all sporting arrangements in connection with the tournament, as well as for any disputes, protests or complaints.

- This Committee will have the power to solve any situation not mentioned in this document.

2. COMPLAINS:

- The Committee accept complaints; they must be give written within 30 minutes maximum after the end of the match.
- Added to this writing, a deposit of 30€ that will be returned in case of successful resolution for the complainant.

CATEGORIES

At the request of the organization, proof of the age of any player must be presented at the time, which is required.

U-12 | 2008 - 2009

U-14 | 2006-2007

U-16 | 2004 - 2005

Mare Nostrum Sport,
September 2019

